



## Pregunta

### Función FREAD()

Que utilidad tiene la **Función FREAD()**.



## Respuesta

### Función FREAD()

Esta **Función** pertenece a la **Categoría** de **Bases de Datos**, la cual no esta documentada en **C3**, pero es exactamente igual y hace lo mismo que hacia en **Clipper**, la única diferencia que existe entre ellas, es que la de **Clipper** trabajaba a **16 bits** y esta trabaja a **32 bits**.

#### **Sintaxis:**

**FREAD( <nPuntero>, @<cVarBuff>, <nBites> ) => nBites**

#### **Argumentos:**

**<nPuntero>** es el **Archivo** que debe de leer.  
**@<cVarBuff>** es el **Buffer** o **Variable**.  
**<nBites>** es el **Numero** de **Bites** que debe leer.

#### **Devuelve:**

**nBites**

**FREAD()** Esta función lee un **Numero** determinado, de **Caracteres** de un **Archivo Binario** y se los asigna a un **Buffer** o a una **Variable**.

#### **Ejemplo:**

```
Var :=Space(80)           // Capacidad de la Variable.
Bit  := 45                 // Bites que debe de leer.
Pun  := FOPEN( "Archivo.xxx") // Abre el Archivo para leer.
FREAD( Pun, @Var, Bit)     // Carga los Bites a mostrar.
FCLOSE( Pun )              // Cierra el Archivo.
? FREAD( Pun, @Var, Bit )  // Muestra el Resultado.
```

// Muestra exactamente los **45 Bites** leídos.